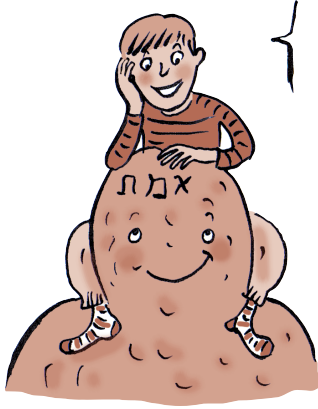
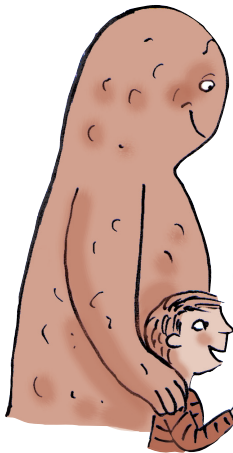


Le Golem

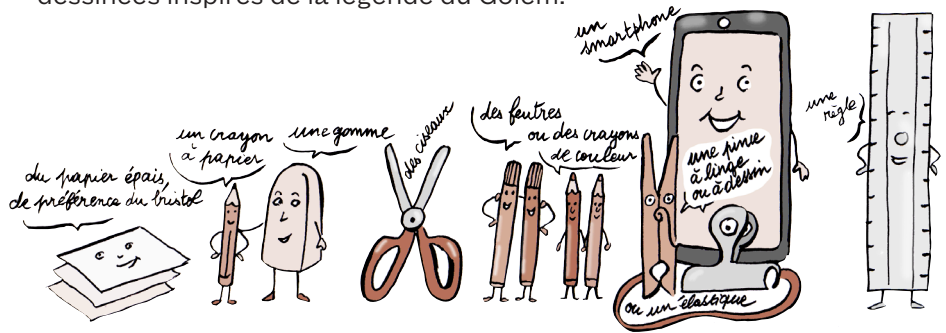


La légende du Golem de Prague raconte qu'au XVI^e siècle les juifs de la ville couraient un grand danger. Afin de les protéger, le rabbin Loew, dit le « Maharal », créa un être de glaise, un géant aux pouvoirs surnaturels : le Golem. Comme de nombreux superhéros, ce géant d'argile était à la fois un doux protecteur mais aussi un terrible destructeur. C'est pourquoi le rabbin finit par le désactiver. Depuis le Golem n'a cessé d'inspirer scientifiques, artistes, créateurs de bandes dessinées et de jeux vidéo. Comme le Maharal, transforme la matière inanimée en créature vivante grâce à une des plus anciennes techniques d'animation d'images : le *flipbook* !

À la librairie du mahJ, tu pourras retrouver de nombreux livres et bandes dessinées inspirés de la légende du Golem.



Pour fabriquer ton *flipbook*, il te faut :



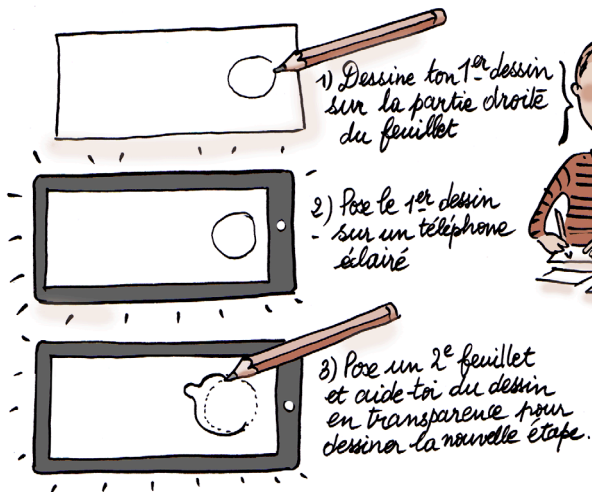
1 Commence à dessiner un scénario simple en quelques images : comme, par exemple, une boule de glaise qui devient une créature.



2 Découpe une quinzaine de feuillets au format de l'écran d'un smartphone. Plus il y a d'étapes, plus l'illusion du mouvement est grande.



3 Dessine maintenant les étapes de ton histoire. Il faudra dessiner uniquement sur la partie droite des feuillets. Dessine sur chaque page une image légèrement différente de la précédente. Tu peux utiliser la lumière d'un smartphone pour t'aider. Voici comment :



4 Tu peux colorier tes dessins avant de les fixer ensemble avec un élastique ou une pince que tu attaches sur la partie gauche de ton carnet.



5 Feuillette ton livre : ton Golem est né !

